

誰にでも書ける #! /bin/nawk -f 講座

第 4 回

「関数の引数と変数」

安岡孝一

yasuoka : root さん、root さん。

root : 何だい？

yasuoka : 今日は nawk の関数定義について、みっちり教えてくれる約束だったじゃないですか。

root : そういえば、そうだったね。じゃ、次のスクリプトをあげよう。名前は ugrep だ。

```
#!/bin/nawk -f
# "ugrep" Version 1.0
BEGIN{
  if(ARGC==1){
    system("echo 'Usage: ugrep exp [file]' >&2");
    exit(1);
  }
  e=ARGV[1];
  for(i=1;i<ARGC;i++)
    ARGV[i]=ARGV[i+1];
  if(--ARGC==1)
    ARGV[ARGC++]="-";
}
{
  f=t="";
  ugrep($0);
  if(f)
    printf("%s\n%s\n", $0, t);
}
```

```
}
function ugrep(s){
  if(match(s,e)){
    for(i=1;i<RSTART;i++)
      t=t " ";
    for(i=0;i<RLENGTH;i++)
      t=t "^";
    f=1;
    if(RLENGTH>0&&e!~/^\~/)
      ugrep(substr(s,RSTART+RLENGTH));
  }
}
```

(間)

root : 出来たかい？

yasuoka : はい。でもこれ、どうやって使うんですか？

root : egrep と同じなんだけど、マッチしたところに ^ を付けてくれるんだ。ちょっと試してみてごらん。

yasuoka : はい。

~/bin% who | ugrep yasuoka (ぼこ)

```
yasuoka  console Apr  7 14:22
^^^^^^
```

~/bin% who (ぼこ)

```
yasuoka  console Apr  7 14:22
```

```
hama      ttyh0    Apr  7 13:08
```

```
takahash  ttyh1    Apr  6 13:14
```

~/bin% who | ugrep : (ぼこ)

```
yasuoka  console Apr  7 14:22
^
```

```
hama      ttyh0    Apr  7 13:08
^
```

```
takahash  ttyh1    Apr  6 13:14
^
```

~/bin% █

ふーん、なるほど。

```
~/bin% ugrep ugrep ugrep (ぼこ)
# "ugrep" Version 1.0
~~~~~
system("echo 'Usage: ugrep exp [file]' >&2");
~~~~~

ugrep($0);
~~~~~
```

```
function ugrep(s){
~~~~~
    ugrep(substr(s,RSTART+RLENGTH));
~~~~~
```

```
~/bin% █
```

正規表現も使えるんですか？

root : うん、使えるよ。

yasuoka : じゃーっと。

```
~/bin% ugrep 'u.*p' ugrep (ぼこ)
# "ugrep" Version 1.0
~~~~~
system("echo 'Usage: ugrep exp [file]' >&2");
~~~~~

ugrep($0);
~~~~~
```

```
function ugrep(s){
~~~~~
    ugrep(substr(s,RSTART+RLENGTH));
~~~~~
```

```
~/bin% who | ugrep '^[[^ ]+)' (ぼこ)
```

```
yasuoka console Apr  7 14:22
~~~~~
```

```
hama      ttyh0    Apr  7 13:08
~~~~~
```

```
takahash ttyh1    Apr  6 13:14
~~~~~
```

```
~/bin% █
```

うーん、なかなか。

```
~/bin% who | ugrep h (ぼこ)
hama      ttyh0    Apr  7 13:08
^          ^
takahash ttyh1    Apr  6 13:14
^  ^       ^
```

```
~/bin% █
```

あ、複数の場所にもマッチするとは、よくできてますね。どういう仕掛けなんですか？

root : そうだな、仕掛けを説明する前に、まず 21 行目の match を説明しておこうか。

```
match(文字列,/正規表現/)
    文字列の何文字目から正規表現がマッチしたかを返すと同時に、その値を
    RSTART にセットし、マッチした文字数を RLENGTH にセットする。なけれ
    ば 0 を返す。
match(文字列,文字列)
    右文字列を正規表現とみなし、他は上に同じ。
```

yasuoka : index の正規表現版ってことですか？

root : まあそういうことかな。マッチした文字数が RLENGTH に入るけどね。

yasuoka : わかりました。

```
~/bin% cat ugrep (ぼこ)
#! /bin/nawk -f
# "ugrep" Version 1.0
BEGIN{
    if(ARGC==1){
        system("echo 'Usage: ugrep exp [file]' >&2");
        exit(1);
    }
    e=ARGV[1];
    for(i=1;i<ARGC;i++)
        ARGV[i]=ARGV[i+1];
    if(--ARGC==1)
        ARGV[ARGC++]= "-";
```

```
}
{
  f=t="";
  ugrep($0);
  if(f)
    printf("%s\n%s\n", $0, t);
}
function ugrep(s){
  if(match(s,e)){
    for(i=1;i<RSTART;i++){
      t=t " ";
    }
    for(i=0;i<RLENGTH;i++){
      t=t " ";
    }
    f=1;
    if(RLENGTH>0){
      ugrep(substr(s,RSTART+RLENGTH));
    }
  }
}
~/bin% █
```

で、どういう仕掛けなんですか？

```
root :  じゃあとりあえず

~/bin% echo who are you | ugrep .o. (ぼこ)
who are you
  ^^^      ^^^

~/bin% █
```

を例にして、動作を説明してみようか。

yasuoka : はい。

root : まず BEGIN が実行されて、4 行目から 7 行目までは、ちゃんとパラメータが指定してあるかどうかのチェック。ここでは ARGV が 2 だから、4 行目の if は成立しない。さらに 8 行目で変数 e に「.o.」っていう文字列が代入される。

yasuoka : はい。

root : 9 行目と 10 行目で ARGV をシフトして、11 行目で ARGV を 1 減らす。ただし、もし ARGV が 1 になっちゃったなら、最初のパラメータを - にして、

ARGV を 2 にする。ここはいいね？

yasuoka : はい。でもどうしてパラメータをシフトするんですか？

root : 第 2 パラメータから後を、ファイル名として扱うためだよ。nawk は BEGIN が済んだ後は、ARGV[1] から ARGV[ARGV-1] までをファイル名とみなして、順番に入力をおこなうからね。でも ARGV が 1 だと入力がおこなわれないから、その時には ARGV[1] を - にして、標準入力から入力をおこなうようにしてるんだ。

yasuoka : うーん、そういうことですか。

root : で、who are you が入力されて、14 行目に行く。15 行目で f と t にヌルが代入された後、16 行目で関数 ugrep が呼び出される。

yasuoka : はい。

root : で、実行は 20 行目に移って、引数 s に「who are you」が代入されて実行開始。

yasuoka : ちょっと待って下さい。引数ってなんですか？

root : 関数の定義に出てくる変数のことだよ。この ugrep っていう関数では s だけだね。nawk では引数は関数の中でだけ使える変数になるんだ。

yasuoka : どういう意味ですか？

root : 例えば、この ugrep 関数の中で、s っていう変数に代入をおこなっても、それは外の s っていう変数には何の影響も及ぼさない。けれどそれ以外の変数に代入すると、それは外の変数にも影響が及ぶんだよ。

yasuoka : 大体わかりますけど…。

root : じゃあ、もう少し続けてみよう。

yasuoka : はい。

root : 21 行目の match(s,e) では、s は「who are you」で、e は「.o.」だから、2 文字目から 3 文字分マッチする。ここはいいね？

yasuoka : えっと、o を中心に、h、o、空白、のところにマッチするんですね。

root : そういうこと。で、match(s,e) の結果は 2 になるから、if が成立する。同時に RSTART に 2、RLENGTH に 3 が代入される。

yasuoka : 2 文字目から 3 文字分マッチしたからですね。

root : そう。それから 22 行目から 25 行目で、変数 t に空白が 1 つと ^ が 3 つ追加される。t は元々ヌルだったから、結果は「 ^^^」になる。ここまではいいね？

yasuoka : 変数 t が元々ヌルだったっていうのは？

root : さっき 15 行目でヌルを代入したから？

yasuoka : ああ、そうでしたね。

root : で、27 行目の if は、RLENGTH が 3 で e が「.o.」だから成立して、最後から 3 行目で関数 `ugrep` が呼び出される。substr(s,2+3) で呼び出されるから、今度は引数 s には「are you」が代入されて、21 行目から実行開始。

yasuoka : 関数の中から関数を呼び出せるんですか？ しかも、自分自身を。

root : もちろん呼び出せる。

yasuoka : すごい。

root : 21 行目の match(s,e) では、s は「are you」で、e は「.o.」だから、5 文字目から 3 文字分マッチする。それで RSTART には 5、RLENGTH には 3 が代入される。22 行目から 25 行目では、t に空白が 4 つと ^ が 3 つ追加されて「^^^ ^^^」になる。ここまではいいね？

yasuoka : はい。

root : さらに 27 行目の if が成立して、28 行目でまた関数 `ugrep` が呼び出される。今度は substr(s,5+3) だから、20 行目で引数 s にはヌルが代入されて、実行開始。でも 21 行目で match(s,e) が 0 だから if が成立しなくて、最後の行まで行って、関数からリターンする。

yasuoka : return がありませんけど？

root : return がなくても、関数定義の最後まで行ったら、自動的にリターンするんだ。

yasuoka : そうなんですか。

root : で、さっき `ugrep` を呼び出した 28 行目の直後に戻って、そこから最後の行までは何もなくて、またリターン。

yasuoka : はい。

root : また 28 行目の直後に戻って、最後の行まで何もなくて、またリターン。今度は 16 行目の直後に戻る。17 行目では、f が 1 なので if が成立して、18 行目で

```
who are you
^^^    ^^^
```

が表示される。これで実行は終了だね。

yasuoka : なかなかすごいですね。

```
~/bin% nawk '{printf("%2d %s\n",NR,$0);}' ugrep (ぼこ)
1 #! /bin/nawk -f
2 # "ugrep" Version 1.0
3 BEGIN{
```

```
4  if(ARGC==1){
5      system("echo 'Usage: ugrep exp [file]' >&2");
6      exit(1);
7  }
8  e=ARGV[1];
9  for(i=1;i<ARGC;i++)
10     ARGV[i]=ARGV[i+1];
11  if(--ARGC==1)
12     ARGV[ARGC++]="--";
13 }
14 {
15     f=t="";
16     ugrep($0);
17     if(f)
18         printf("%s\n%s\n",$0,t);
19 }
20 function ugrep(s){
21     if(match(s,e)){
22         for(i=1;i<RSTART;i++)
23             t=t " ";
24         for(i=0;i<RLENGTH;i++)
25             t=t "^";
26         f=1;
27         if(RLENGTH>0&&e!~/^\^/)
28             ugrep(substr(s,RSTART+RLENGTH));
29     }
30 }
~/bin% █
```

あ、27 行目で e の最初の文字が ^ かどうか判定してるのは、どうしてですか？

root : `ugrep` では ^ は行頭っていう意味にしたいんだけど、nawk の正規表現では ^ は文字列の先頭だからね。これじゃうまくないので、^ の処理は一回だけするようになってるんだ。

yasuoka : うーん、わかったような、わからないような。

```
root : それじゃあ
~/bin% echo who are you | ugrep '^.' (ぼこ)
who are you
^
~/bin% █

の動作を、自分で考えてごらん。
yasuoka : えっと、まず 4 行目から 7 行目に飛んで、8 行目で変数 e に「^。」って文字列が代入される。これでいいんですよね。
root : そういうこと。
yasuoka : で、ARGV をシフトする代わりに ARGV[1] に "-" を代入して、15 行目で f と t にヌルを代入して、16 行目で関数 ugrep を呼び出す。引数 s に代入されるのは「who are you」と。
root : それからそれから？
yasuoka : 21 行目の match(s,e) では、s は「who are you」で、e は「^。」だから、1 文字目から 1 文字分マッチする。あ、ここなんですね。
root : まあね。でも真髄は、もうちょっとしてからわかるよ。
yasuoka : そうなんですか？ これで RSTART は 1、RLENGTH は 1 になるから、t には空白が 0 個と ^ が 1 個追加されて「^」になる。で、さらに最後から 3 行目で、関数 ugrep を呼ぶんですよ。今度は引数は「ho are you」で。
root : いや違う。その 1 行前の if が成立しないんだ。e が「^。」で ^ から始まっているからね。
yasuoka : あ、ここが真髄なんですね。
root : よくわかったね。
yasuoka : そういうことでしたか。で、最後の行でリターンして 16 行目の直後に戻ってくる。
root : そうそう。
yasuoka : f は 1 だから 17 行目の if が成立して、18 行目の printf で
    who are you
    ^

が表示されるっと。
root : よくできました。
yasuoka : へへー。
root : ただ実は、まだこれでも行頭の判定は弱くて、例えば(^.)とか書かれると、もうお手上げなんだよ。
```

```
yasuoka : え、そうなんですか？
~/bin% echo who are you | ugrep '(^.)' (ぼこ)
who are you
^^^^^^^^^^
~/bin% █

確かに変ですね。それじゃあ、27 行目の判定を e!~/^\(*\~/ にしたら、いいんじゃないですか？
root : それでも (a|^.) は防げない。
yasuoka : あ、そうか。それなら e!~/^\|^|(|)\~/ は、どうですか？
root : それだと、今度は [(^) が引っかかってしまう。
yasuoka : うーん、難しいなあ。無理なのかなあ。

~/bin% echo who are you | ugrep '.$' (ぼこ)
who are you
^
~/bin% █

$ は特別な処理は要らないんですか？
root : 文字列を前から順番に処理していくからね。$ があったら、末尾にマッチしてそれでおしまい。ただ、nawk の古いバージョンには match にバグがあるのがあって、例えば今の echo who are you | ugrep '.$' だと
    who are you
    ^^

になってしまうのがあるらしい。$ にマッチすると、RLENGTH が 1 多くなってしまうんだそう。
yasuoka : そういうのがあるんですか。
root : まあ、単なるバグだけどね。さて、これで nawk について一通り説明し終わった。どうだい？ ちゃんと nawk のスクリプトが書けそうかい？
yasuoka : まだまだだとは思いますが、頑張ってみます。本当にどうもありがとうございました。
```